

**UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS**

**FUNDAMENTOS EN INGENIERÍA DE SOFTWARE**

*Planning Poker y PROBE*

Se presenta la estimación de puntos de historia realizada por el equipo usando la técnica Planning Poker. Las historias están clasificadas por área funcional del sistema.

**Compras:**

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de Usuario | Puntos |
| Registro cliente/artista | 2 |
| Inicio de sesión cliente/artista | 2 |
| Filtros del catálogo | 2 |
| Agregar camiseta al carrito | 6 |
| Personalizar camiseta | 6 |
| Eliminar Camisetas del carrito | 4 |
| Ver productos del carrito | 4 |
| Pagar camisetas | 8 |

**Artistas:**

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de Usuario | Puntos |
| Crear catálogo | 5 |
| Añadir diseño | 4 |
| Eliminar diseño | 3 |
| Habilitar producto para venta | 3 |
| Ver estadísticas de ventas | 5 |

**Administrador:**

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de Usuario | Puntos |
| Ver rating de productos | 4 |
| Consultar y actualizar tarifas | 5 |
| Aprobar diseños de artistas | 5 |

Se presenta la estimación con PROBE (basada en experiencias previos) debes temer tareas o módulos similares que se tenga antes. Como es un proyecto nuevo podemos usar versiones adaptadas basada en dificultad, dependencias y referencias comunes en proyectos similares.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Historia | Proxy anterior | Tiempo proxy | Ajuste | Estimación final | Notas |
| Personalizar camiseta | Interfaz gráfica en proyecto anterior | 10 h | +30 % (complejidad visual alta) | 13 h | Uso de preview dinámica requiere JS y CSS avanzados |
| Agregar al carrito | Formulario interactivo básico | 6 h | +50%(muchas variables: color, talla, cantidad) | 9 h | Requiere validaciones lógicas |
| Inicio de sesión | Módulo de login en proyecto anterior | 4 h | 0 % | 4 h | Requiere control de sesiones |